

BUKU PANDUAN LOMBA **KRENOVA**



KREASI DAN INOVASI MASYARAKAT
KABUPATEN KEBUMEN **TAHUN 2020**



KEBUMEN 2020

Krenova

Badan Perencanaan dan Penelitian dan Pengembangan Daerah
BAPPEDA Kabupaten Kebumen

KATA PENGANTAR

Kabupaten Kebumen merupakan daerah yang kaya akan sumber daya manusia dan sumber daya alam, sehingga perlu upaya dalam menggali dan memunculkan potensi yang ada agar dapat bersaing di era globalisasi yang saat ini telah memasuki industri 4.0, oleh karenanya potensi yang ada perlu dikelola dengan baik sehingga dapat menjadi produk unggulan yang kompetitif dan memiliki daya saing yang tinggi.

Sebagai upaya dalam menggali ide-ide kreatif dan inovatif tersebut Kabupaten Kebumen menyelenggarakan Lomba Kreativitas dan Inovasi dengan harapan selain jumlah peserta yang meningkat juga untuk memunculkan kreator-creator berbakat dan berinovasi dengan berbasis pada ilmu pengetahuan dan teknologi sehingga hasil temuan krenova diharapkan dapat diterima di industri dan sekaligus dapat membantu mengatasi permasalahan di masyarakat.

Kegiatan lomba Krenova ini dilaksanakan dalam rangka mengapresiasi atas ide-ide kreatif dan inovatif yang diharapkan makin mendorong peningkatan inovasi masyarakat, dan pada akhirnya dapat berkontribusi pada peningkatan daya saing ekonomi daerah dan kemandirian masyarakat Kabupaten Kebumen.

Kebumen, 17 Februari 2020

KEPALA BAPPEDA
KABUPATEN KEBUMEN

The stamp is a circular official seal. The outer ring contains the text 'PEMERINTAH KABUPATEN KEBUMEN' at the top and 'BAPPEDA' at the bottom, separated by two stars. In the center, there is a signature in blue ink over the printed name 'I. PUJIRAHAJU'.

Pembina Utama Muda
NIP. 19620713 198703 2 005

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Visi Bupati Kebumen “Bersama Menuju Masyarakat Kebumen yang Sejahtera, Unggul, Berdaya, Agamis dan Berkelanjutan”, sebagaimana tercantum dalam RPJMD 2016 – 2021, dijabarkan dalam 6 (enam) misi Bupati. Dua dari enam misi Bupati difokuskan pada peningkatan perekonomian daerah pada misi ke 3 dan 4 yaitu, misi ke-3, mengembangkan kemandirian perekonomian daerah, yang bertumpu pada pengembangan potensi lokal unggulan, melalui sinergi fungsi-fungsi pertanian, industri, pariwisata dan sektor lainnya, dengan penekanan pada peningkatan pendapatan masyarakat dan penciptaan lapangan kerja serta berwawasan lingkungan dan misi ke-4 meningkatkan perekonomian daerah yang memiliki daya saing tinggi berbasis pertanian, industri, perikanan, pariwisata dan budaya, melalui proses pembangunan ekonomi yang berkesinambungan, dalam rangka meningkatkan kesejahteraan dan mengurangi kemiskinan. Jika dilihat dari kondisi geografis dan sumber daya alam yang dimiliki Kabupaten Kebumen, potensi yang ada sangatlah besar dalam memberikan kontribusi untuk mewujudkan visi dan misi Bupati tersebut.

Potensi sumber daya alam yang besar yang dimiliki Kabupaten Kebumen, menjadi sebuah tantangan tersendiri untuk dikelola dan didayagunakan bagi pembangunan dan kemajuan seluruh wilayah kabupaten. Akan tetapi, mensikapi persaingan dunia global yang semakin ketat, kualitas sumber daya manusia Kabupaten Kebumen dalam penguasaan ilmu pengetahuan dan teknologi (iptek) perlu dipacu agar mampu mengelola potensi yang ada dengan meningkatkan kreativitas dan inovasi masyarakat untuk meningkatkan daya saing.

Salah satu upaya untuk meningkatkan minat kreativitas dan inovasi yaitu dengan penyelenggaraan Lomba Kreativitas dan inovasi Kabupaten Kebumen. Lomba ini merupakan suatu ajang guna mengakomodir semangat berkreasi dan berinovasi dari kegiatan penelitian, pengembangan dan penerapan teknologi yang dilaksanakan masyarakat Kabupaten Kebumen. Penghargaan Krenova adalah bentuk apresiasi dari Pemerintah Kabupaten Kebumen kepada para mitra dan inovator yang secara nyata mendukung dalam memajukan produk inovasi untuk masyarakat luas. Fasilitasi penyelenggaraan Lomba Krenova Kabupaten Kebumen tidak hanya berhenti pada pemberian penghargaan saja, tetapi peserta Lomba Krenova akan diikutsertakan dalam Lomba KRENOVA di tingkat Propinsi.

Peningkatan kreativitas dan inovasi masyarakat ini perlu terus didorong untuk dapat menciptakan, merekayasa alat/produk yang dapat meningkatkan kesejahteraan masyarakat. Banyaknya kreativitas yang baru dan unik, namun belum bisa dibilang inovasi, karena kurang layak, belum dapat diwujudkan dan secara komersial belum menguntungkan. Oleh karena itu, masyarakat perlu dipacu agar secara nyata dapat lebih kreatif dan inovatif, sehingga berkontribusi secara nyata bagi peningkatan kesejahteraan.

B. DASAR

1. Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2002 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2002 Nomor 84, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4219);
2. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Pengganti Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2014 tentang Perubahan Atas Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 245, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5589);
3. Peraturan Pemerintah Nomor 20 Tahun 2005 tentang Alih Teknologi Kekayaan Intelektual serta Hasil Penelitian dan Pengembangan oleh Perguruan Tinggi dan Lembaga Penelitian dan Pengembangan (Lembaran Negara Tahun 2005 Nomor 43, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4497);
4. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 206);
5. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2016 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintahan Daerah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 546);
6. Peraturan Gubernur Jawa tengah Nomor 65 Tahun 2012 tentang Sistem Inovasi Daerah Provinsi Jawa Tengah;
7. Peraturan Gubernur Nomor 76 Tahun 2017 tentang Penyelenggaraan Kawasan Sains dan Teknologi di Jawa Tengah.
8. Peraturan Daerah Kabupaten Kebumen Nomor 14 Tahun 2019 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kabupaten Kebumen Tahun Anggaran 2020.

C. MAKSUD DAN TUJUAN

1. Maksud
Maksud dari kegiatan ini adalah untuk mendorong terbentuknya budaya kreatif dan inovatif di bidang ilmu pengetahuan dan teknologi dalam rangka meningkatkan daya saing serta meningkatkan kesejahteraan masyarakat, khususnya di Kabupaten Kebumen.
2. Tujuan
Memilih dan memberikan penghargaan kepada masyarakat Kabupaten Kebumen, baik perorangan atau kelompok yang mampu menghasilkan temuan / inovasi yang kreatif dan inovatif.

D. RUANG LINGKUP KEGIATAN

1. Penyiapan Panduan penyelenggaraan lomba Krenova.
2. Sosialisasi Panduan penyelenggaraan lomba Krenova ke OPD dan masyarakat umum di Kabupaten Kebumen.
3. Pengumpulan Usulan Proposal Krenova dari masyarakat.
4. Penilaian terhadap Proposal Krenova oleh Tim Juri.
5. Pemaparan Proposal Krenova oleh peserta dihadapan Tim Juri (diambil 10 proposal terbaik).
6. Tinjauan Lokasi / Produk oleh Juri dan Tim Teknis
7. Rapat Penentuan Pemenang Krenova.
8. Penetapan Pemenang Lomba Krenova oleh Bupati Kebumen
9. Pengumuman Pemenang Lomba Krenova
10. Penyerahan penghargaan kepada pemenang Krenova

BAB II

ASPEK DAN KRITERIA PENERIMAAN

A. ASPEK PENGHARGAAN

Dalam rangka mencapai tujuan dan sasaran pembangunan daerah tahun 2020 yaitu “Pemantapan Perekonomian Daerah Menuju Agrobisnis Bagi Peningkatan Kesejahteraan Masyarakat yang Berkeadilan”, telah ditetapkan 5 (lima) prioritas pembangunan tahun 2020 antara lain:

1. Pemantapan Ekonomi Kerakyatan Berbasis Komoditas dan Kawasan Unggulan Daerah di Dukung oleh Pembangunan Pertanian dan Pariwisata;
2. Pemantapan Upaya Penanggulangan Kemiskinan dan Pengangguran Berbasis Pembangunan Perdesaan;
3. Pemantapan Kualitas Sumber Daya Manusia dan Layanan Sosial Dasar Masyarakat;
4. Pemantapan Daya Saing Daerah Didukung dengan Penyediaan Infrastruktur yang Berkualitas;
5. Pemantapan Tata Kelola Pemerintahan yang Baik dan Bersih.

Prioritas pembangunan tersebut, diklasifikasi ke dalam beberapa aspek kegiatan yang mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh individu, kelompok dan masyarakat di bidang IPTEKIN, meliputi:

1. Agribisnis dan ketahanan pangan;
2. Kehutanan dan lingkungan hidup;
3. Kelautan dan perikanan;
4. Rekayasa teknologi dan manufaktur; dan
5. Industri Kreatif;

B. KRITERIA PESERTA LOMBA KRENOVA

B.1 Kriteria umum calon penerima penghargaan KRENOVA adalah :

1. Masyarakat Kabupaten Kebumen (dibuktikan dengan KTP / Kartu Pelajar);
2. Peserta Lomba Krenova dapat perorangan atau kelompok, utamanya dari kalangan pelajar SMA/SMK/MA, mahasiswa dan masyarakat umum non akademisi;
3. Temuan/inovasi tidak sedang diajukan pada lomba sejenis di kementerian/lembaga dan OPD Provinsi Jateng dan OPD di Kabupaten Kebumen;
4. Produk inovasi yang sudah pernah menjadi juara pada Lomba Krenova Kabupaten Kebumen tidak diperkenankan untuk diajukan kembali.

B.2 Kriteria Hasil Karya

Kriteria hasil karya yang dapat diunggulkan meliputi:

1. Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan atau kelompok yang telah diterapkan di daerah lokasi Inventor/Inovator maupun daerah lainnya di Kabupaten Kebumen;
2. Mudah didesiminasikan dan diterapkan di masyarakat;
3. Teknologinya dapat diaplikasikan dalam skala rumah tangga/lingkungan;
4. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal dan Ramah Lingkungan;
5. Skala investasi dan manajemen terjangkau oleh masyarakat;
6. Mempunyai manfaat yang berkelanjutan;
7. Keberlangsungan dan Komersialisasi.

B.3 Kriteria lainnya yang mencerminkan:

1. Aspek Ekonomi:
 - a. Peningkatan pendapatan para inventor/ inovator;
 - b. Peningkatan kesejahteraan masyarakat lokal;
 - c. Peningkatan pertumbuhan perekonomian daerah.
2. Aspek Pengembangan IPTEK:

Peningkatan efisiensi dan produktivitas hasil iptek.
3. Aspek Sosial:
 - a. Membantu penyelesaian masalah di masyarakat;
 - b. Tingkat penerimaan masyarakat terhadap temuan/inovasi yang dihasilkan;
 - c. Mengangkat isu sosial dan lingkungan.

BAB III
TATA CARA PENGAJUAN PROSES PENILAIAN
DAN PEMBERIAN PENGHARGAAN

A. TATA CARA PENGAJUAN

1. Proposal atau profil temuan/inovasi ditulis maksimal 20 halaman (tidak termasuk lampiran), kertas A4, huruf tahoma 12, dilampiri gambar teknis sesuai kebutuhan, dengan sistematika penulisan sebagai berikut :
 - a. Halaman judul;
 - b. Abstrak/ringkasan eksekutif;
 - c. Latar belakang;
 - d. Maksud dan tujuan;
 - e. Manfaat;
 - f. Spesifikasi teknis (gambar dan operasional alat);
 - g. Keunggulan yang ditawarkan dan perbedaan bila dibandingkan dengan penemuan sebelumnya yang sejenis;
 - h. Penerapan pada masyarakat dan dunia industri;
 - i. Perhitungan biaya produksi temuan/inovasi;
 - j. Potensi aplikasi/prospek bisnis/komersialisasi;
 - k. Lampiran pendukung.
2. Proposal atau profil temuan/inovasi oleh individu atau kelompok disampaikan dalam bentuk *hardcopy* sebanyak 6 (enam) eksemplar buku dan *softcopy* sebanyak 1 (satu) CD (*compact disc*) ditujukan kepada Bupati Kebumen u.p Kepala BAPPEDA Kabupaten Kebumen d/a : Bidang Perencanaan dan Penelitian dan Pengembangan Badan Perencanaan dan Penelitian dan Pengembangan Daerah Kabupaten Kebumen, Jl. Veteran No. 2 Kebumen 54311 Telp (0287) 381570. Bagi masyarakat Kabupaten Kebumen yang berada di luar wilayah Kabupaten Kebumen diperbolehkan mengikuti lomba krenova dengan mengirimkan proposal melalui email krenova.kebumen@gmail.com dan melakukan konfirmasi ke kontak person panitia.
3. Peserta Lomba Krenova berkewajiban mengumpulkan dokumen bersamaan dengan penyerahan proposal/profil temuan/inovasi kepada panitia berupa :
 - a. Isian formulir pendaftaran Krenova (Lampiran 1);
 - b. Isian Formulir Kuesioner Temuan Krenova (Lampiran 2);
 - c. Kelengkapan Proposal atau profil temuan/inovasi;
 - d. Foto Copy KTP/KARTU Pelajar;
 - e. Surat Pengantar dari Desa / Lembaga.

*Dokumen ikut dimasukkan ke dalam proposal sebagai lampiran pendukung.

4. Data Pendukung, berupa :

- a. Keterangan tentang segi kemanfaatan dari aspek sosial, teknologi dan ekonomi karya yang diusulkan, gunakan lampiran yang tersedia;
- b. Berita-berita Media Cetak dan Elektronik (jika hasil karya pernah dipublikasikan);
- c. Foto-foto hasil karya yang diusulkan;
- d. Tautan Video Produk yang diunggah di youtube (Jika ada);
- e. Hal lain yang mendukung penilaian Tim Juri.

B. PROSES PENILAIAN

1. Penilaian Administrasi

Semua usulan yang masuk akan diseleksi oleh Tim Teknis, berdasarkan panduan KRENOVA Kabupaten Kebumen Tahun 2020.

2. Penilaian Substansi

- a. Semua proposal yang lolos seleksi administrasi akan dinilai substansinya dari beberapa aspek penilaian sebagaimana yang tercantum dalam panduan KRENOVA Kabupaten Kebumen Tahun 2020;
- b. Nilai masing-masing proposal menjadi dasar untuk menentukan ranking / peringkat peserta yang masuk 10 besar di tetapkan sebagai nominator pemenang yang berhak untuk mengikut tahap selanjutnya.

3. Pemaparan Peserta

Sepuluh nominator akan mengikuti tahap presentasi/paparan proposal di hadapan Dewan Juri dan tim teknis untuk menentukan tiga pemenang utama dan tiga pemenang harapan.

4. Peninjauan Lapangan

Dalam rangka verifikasi penetapan pemenang dilakukan *fact finding* melalui kunjungan lapangan ke calon pemenang.

5. Penetapan Calon Penerima Penghargaan

Penetapan penerimaan penghargaan akan ditetapkan oleh Bupati Kebumen berdasarkan usulan dari tim juri dan tim teknis.

C. TIM JURI

Penilaian untuk lomba kreativitas dan inovasi Kabupaten Kebumen, dilakukan oleh tim juri dan tim teknis dari unsur akademisi, unsur pemerintah, praktisi, DRD, dan media Pemerintah Daerah.

D. ASPEK – ASPEK PENILAIAN MELIPUTI : (batasan operasional pada Lampiran 4)

1. Orisinalitas;
2. Kepioniran;
3. Penerapan di Masyarakat;
4. Manfaat;
5. Keberlangsungan / komersialitas

E. PENGHARGAAN

1. Pemenang Lomba Krenova di Tingkat Kabupaten meliputi :
 - a. Pemenang Utama sebanyak 3 orang/kelompok, mendapatkan Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan dari Bupati Kebumen.
 - b. Pemenang Harapan sebanyak 3 orang/kelompok, mendapatkan Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan dari Bupati Kebumen.
2. 5 (Lima) proposal temuan/inovasi yang lolos seleksi akan diikutsertakan dalam Lomba KRENOVA di tingkat Provinsi Jawa Tengah.
3. Pemenang I dan II tingkat Kabupaten Kebumen akan diikutsertakan dalam acara PPI Jawa Tengah dan akan diberi rekomendasi permohonan fasilitasi Hak Kekayaan Intelektual ke Dinas Perindustrian dan Perdagangan Kabupaten Kebumen.
4. Produk pemenang III dan Harapan akan dibawa panitia dalam acara PPI Provinsi Jawa Tengah.

BAB IV PENUTUP

Panduan ini disusun sebagai pedoman pengajuan usulan penghargaan pada Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (Krenova) Kabupaten Kebumen Tahun 2020. Semoga melalui KRENOVA segala ide, gagasan, konsep, metode, kreativitas dan inovasi para pihak (*stakeholder*) di Kabupaten Kebumen dapat terhimpun dan berkembang lebih maju lagi.

Kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah berpartisipasi dalam penyusunan dan penerbitan panduan ini. Kami berharap panduan ini dapat bermanfaat dalam pelaksanaan program dapat bermanfaat dalam pelaksanaan program dan dipedomani sebagaimana mestinya.

A. JADWAL LOMBA KRENOVA KABUPATEN KEBUMEN

NO	KEGIATAN	JADWAL	KETERANGAN
1.	Sosialisasi Lomba KRENOVA	Minggu ke 4 Februari	
2.	Pendaftaran Lomba Krenova	2 Maret – 20 Maret 2020	Formulir pendaftaran bisa dikirimkan secara online melalui email : krenova.kebumen@gmail.com atau dikirimkan langsung bidang Perencanaan dan penelitian dan Pengembangan Badan Perencanaan dan Penelitian dan Pengembangan Daerah Kab. Kebumen
3.	Penyerahan proposal temuan/inovasi dan kelengkapannya di BAPPEDA	16 Maret – 20 Maret 2020	Dalam bentuk hardcopy sebanyak 6 rangkap, softcopy dalam bentuk pdf digabung menjadi 1 file mulai dari cover proposal sampai dengan kelengkapannya. Softcopy proposal dikirim ke email : krenova.kebumen@gmail.com dengan subject : PROPOSAL LOMBA KRENOVA KAB. KEBUMEN TAHUN 2020
4.	Penilaian proposal temuan/inovasi oleh Tim Juri dan Tim Teknis	23 Maret – 31 Maret 2020	

NO	KEGIATAN	JADWAL	KETERANGAN
5.	Pengumuman 10 Besar	6 April 2020	Diumumkan secara online
6.	Pelaksanaan Paparan Proposal temuan / inovasi (10 peserta)	7 April – 9 April 2020	Paparan maksimal 15 menit
7.	Tinjauan Lokasi / Produk oleh Juri dan Tim Teknis	13 April – 24 April 2020	
8.	Rapat Penentuan Pemenang	27 April 2020	
9.	Penetapan Pemenang oleh Bupati Kebumen	Informasi Menyusul	
10.	Pegumuman pemenang KRENOVA	Informasi Menyusul	
11.	Penyerahan penghargaan kepada pemenang KRENOVA	Informasi Menyusul	

B. LAIN-LAIN :

Keterangan/informasi lebih lanjut dapat menghubungi :

1. Panitia Penyelenggara pada Bidang Perencanaan dan Penelitian dan Pengembangan Badan Perencanaan dan Penelitian dan Pengembangan Daerah Kabupaten Kebumen, Jl. Veteran No. 2 Kebumen 54311, Telp. (0287) 381570
2. Website : bappeda.kebumenkab.go.id
3. Email : krenova.kebumen@gmail.com
4. Contact Person :
Jinggarani Rosmala Dewi, S.IP, MPA (WA : 087715077350)
Iza (WA : 0895358481515)

LAMPIRAN 1
FORMULIR PENDAFTARAN LOMBA KRENOVA

Nama :
Alamat :
Pekerjaan :
Lembaga/instansi/sekolah :
No. Telp/HP :

Dengan ini mendaftarkan diri dalam Lomba KRENOVA Kabupaten Kebumen Tahun 2020, sebagai peserta perorangan/kelompok* dalam Bidang(sebutkan salah satu dari 5 bidang)

Judul Temuan/Inovasi :

.....
.....

Nama Peserta Kelompok : (Jika peserta kelompok)

A. Ketua :

B. Anggota :

1.
2.
3.
4.

Kebumen,..... 2020

(.....)

Lampiran 2. Isian Formulir Kuesioner Temuan Krenova

NO	UNSUR	JAWABAN SINGKAT
A.	ORISINALITAS DAN KEPIONIRAN	
	a. Apakah temuan ini merupakan hasil temuan asli? jelaskan b. Kapan temuan ini diproduksi (bulan, tahun)? c. Apakah sudah ada alat sejenis sebelumnya? Jelaskan. d. Apakah temuan saudara/i merupakan hasil pengembangan ide orang lain? Jelaskan	
B.	PENERAPAN	
	a. Implementasi ➤ Apakah sudah dipersiapkan untuk komersial /dijual? ➤ Dimana , oleh siapa? ➤ Fasilitasi dan lomba apa saja yang pernah diterima/diikuti? Jelaskan	
	b. Penerapan ➤ Apakah temuan saudara sudah diterapkan? ➤ Dimana/oleh siapa? ➤ Cakupan/Skala Penerapan (Kab/Kota, Provinsi, Nasional)	
C.	MANFAAT	
	a. Penyerapan Bahan Baku Lokal ➤ Berapa persen penggunaan bahan baku lokal?	 % Atau jika non fisik diisi : tidak menggunakan bahan baku (jelaskan nilai,volume, waktu, tenaga, dsb)
	b. Peningkatan proses/kapasitas/ produktivitas? ➤ Seberapa besar produktivitas yang dihasilkan?	
	c. Penyerapan Tenaga Kerja ➤ Berapa banyak tenaga kerja yang diserap dalam penciptaan/penerapan produk (lapangan kerja)?	
D.	KEBERLANGSUNGAN/KOMERSIALITAS	
	a. Prospek Bisnis / Komersialisasi ➤ Oleh siapa dan dimana? ➤ Bagaimana caranya ? ➤ Perhitungan Biaya Produksi ➤ Berapa Omset Penjualan?	
	b. Ketersediaan Bahan Baku ➤ Dimana bahan baku pembuatan temuan ini bisa saudara/i diperoleh (diakses) ? ➤ Banyak tidaknya ketersediaan bahan baku untuk produksi temuan/inovasi?	
	c. Berorientasi Kebutuhan Masa Depan ➤ Menjawab kebutuhan teknologi bagi masyarakat (saat ini & ke depan), jelaskan	

Lampiran 3. Surat Pernyataan Keaslian Temuan/Inovasi

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :
Tempat/Tgl. Lahir :
Alamat :
No. KTP /Kartu Pelajar :
No.HP :
Email :
Jenis Produk :
Judul Inovasi :

Menyatakan sepenuhnya usulan karya yang saya daftarkan pada Lomba Krenova (Kreativitas dan Inovasi) Kabupaten Kebumen Tahun 2020 merupakan karya orisinil saya dan bukan jiplakan (plagiat) karya orang lain. Apabila di kemudian hari ternyata ada pernyataan dari pihak lain mengenai keaslian hasil karya ini saya bersedia mempertanggungjawabkan secara hukum.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kebumen,2020

(Materai 6000)

(.....)

Lampiran 4. Batasan Operasional Aspek Penilaian Krenova Kabupaten Kebumen

BATASAN OPERASIONAL ASPEK PENILAIAN

1. Orisinalitas

Temuan benar-benar asli, artinya belum pernah ditemukan di lingkup Kabupaten Kebumen, belum terpublikasikan, dan atau merupakan pengembangan produk yang telah ada.

2. Kepioniran

- i. Pencetus ide temuan individu, kelompok, artinya yang menemukan ide pertama kali dalam menemukan temuan teknologi dalam lingkup Kabupaten Kebumen
- ii. Pengembangan ide orang lain, artinya mengembangkan atau merekayasa sehingga menjadi lebih produktif, efisien, dan berlanjut dari hasil temuan teknologi yang sudah ada dalam lingkup Kabupaten Kebumen

3. Penerapan di masyarakat industri

- Sedang dilaksanakan implementasi di masyarakat dan industri
- Dipakai dalam skala terbatas yaitu tingkat Kabupaten Kebumen dan secara luas adalah dipakai tingkat Provinsi Jawa Tengah/ nasional.
- Terimplementasi, artinya hasil temuan teknologi telah berhasil diujicobakan dan telah berhasil diterapkan di masyarakat dan industri.

4. Manfaat

- Penyerapan potensi lokal (bahan baku), artinya hasil temuan teknologi dapat memanfaatkan bahan baku yang berada di lingkungan sekitar sehingga dapat meningkatkan pendapatan masyarakat.
- Peningkatan kapasitas produksi secara signifikan.
- Penyerapan tenaga kerja, artinya hasil temuan teknologi telah memanfaatkan tenaga kerja yang ada di masyarakat sekitar, sehingga mengurangi pengangguran. Tenaga kerja tersebut dimanfaatkan untuk memproduksi temuan teknologi.

5. Keberlangsungan

- Potensi pengembangan, artinya hasil temuan dapat dikembangkan ke arah yang lebih besar, lebih cepat, dan lebih murah.
- Keberlimpahan bahan baku, artinya potensi bahan baku baik lokal maupun nasional sehingga menjamin bahwa teknologi yang ditemukan akan bermanfaat dalam jangka waktu yang relatif lama.
- Berorientasi pada kebutuhan masa depan artinya temuan teknologi tersebut akan masih dapat dimanfaatkan secara luas dan besar di waktu yang akan datang.



Pemerintah Daerah Kabupaten Kebumen

