



BUKU PANDUAN

LOMBA KRENOVA KABUPATEN KEBUMEN

TAHUN

2023



bappeda.kbm



bappeda kebumen



krenova.kebumen@gmail.com



www.bappeda.kebumenkab.go.id

BAPPEDA KABUPATEN KEBUMEN

KATA PENGANTAR

Dalam rangka mewujudkan Visi Kabupaten Kebumen yang semakin sejahtera, mandiri berakhlak bersama rakyat salah satunya ditempuh melalui pengembangan kreativitas, ketrampilan dan inovasi masyarakat guna memperkuat basis produksi masyarakat, yang ditopang dengan sarana produksi, teknologi dan inovasi yang handal. Hasil pengembangan kreativitas dan inovasi masyarakat diharapkan mampu menghasilkan produk-produk inovasi berbasis teknologi yang bermanfaat dan mudah diterapkan bagi penyelesaian permasalahan dan peningkatan kesejahteraan masyarakat.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dunia saat ini telah memberikan dampak perubahan yang sangat besar. Pengetahuan menjadi unsur utama dalam inovasi untuk peningkatan daya saing daerah. Berkaitan dengan hal tersebut maka penyediaan fasilitas pengembangan inovasi diharapkan dapat mendorong seluruh pelaku inovasi sehingga dapat dilaksanakan secara terencana, terpadu, terintegrasi, dan terkoordinasi secara lebih optimal dalam mempercepat pertumbuhan ekonomi daerah.

Upaya yang ditempuh oleh Kabupaten Kebumen menyelenggarakan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) diharapkan mampu memunculkan kreator-kreator berbakat dalam pengembangan inovasi dengan berbasis pada ilmu pengetahuan dan teknologi sehingga hasil temuan KRENOVA dapat diterima di industri dan sekaligus dapat membantu mengatasi permasalahan di masyarakat.

Kegiatan lomba KRENOVA ini dilaksanakan dalam rangka memberikan apresiasi atas ide-ide kreatif dan inovatif yang diharapkan mampu mendorong peningkatan inovasi masyarakat, dan pada akhirnya dapat berkontribusi pada peningkatan daya saing ekonomi daerah dan kemandirian masyarakat Kabupaten Kebumen.

Kebumen, 28 Februari 2023

**KEPALA BAPPEDA
KABUPATEN KEBUMEN**
BAPPEDA
EDI RIANTO, S.T.,M.T
Pembina Utama Muda
NIP. 19701101 199803 1 006

BAB I PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Visi Kabupaten Kebumen Tahun 2021 - 2026 yaitu “Mewujudkan Kabupaten Kebumen Semakin Sejahtera, Mandiri, Berakhlak Bersama Rakyat”, yang kemudian dijabarkan dalam 5 (lima) Misi Bupati Kebumen. Salah satu Misi Bupati fokus pada daya saing ekonomi yaitu misi ke-3 “Mewujudkan daya saing ekonomi daerah melalui pengembangan potensi sumber daya alam, pariwisata dan kearifan lokal yang berbasis agrobisnis dan ekonomi kerakyatan”. Pencapaian Misi Bupati tersebut didukung potensi yang dimiliki Kabupaten Kebumen, baik potensi sumber daya alam, maupun sumber daya manusia. Potensi sumber daya alam yang dimiliki Kabupaten Kebumen menjadi sebuah kekuatan dan sekaligus tantangan bagi daerah untuk mampu mengelola dan mendayagunakan secara lebih optimal. Pada sisi sumber daya manusia perlu upaya untuk meningkatkan mengelola potensi yang ada salah satunya dengan meningkatkan kreativitas dan inovasi masyarakat. Peningkatan kreativitas dan inovasi masyarakat ini perlu terus didorong untuk dapat menciptakan, merekayasa alat/produk yang dapat meningkatkan kesejahteraan masyarakat sehingga berkontribusi secara nyata bagi peningkatan kesejahteraan.

Salah satu upaya untuk meningkatkan minat kreativitas dan inovasi yaitu dengan penyelenggaraan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) Kabupaten Kebumen. Lomba ini merupakan suatu ajang guna memberikan ruang untuk berkreaitivitas dan berinovasi dari kegiatan penelitian, pengembangan dan penerapan teknologi yang dilaksanakan masyarakat Kabupaten Kebumen. Penghargaan Krenova adalah salah satu bentuk apresiasi dari Pemerintah Kabupaten Kebumen kepada para inventor yang secara nyata mendukung dalam memajukan produk inovasi untuk masyarakat luas. Fasilitasi penyelenggaraan Lomba Krenova Kabupaten Kebumen tidak hanya berhenti pada pemberian penghargaan saja, tetapi pemenang Lomba KRENOVA akan diikutsertakan dalam Lomba KRENOVA di tingkat Provinsi.

B. DASAR

1. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Penelitian, Pengembangan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 84, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4219)

- sebagaimana telah diubah dengan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2020 tentang Cipta Kerja (Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 2015, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6573);
2. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah diubah beberapa kali, terakhir dengan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2020 tentang Cipta Kerja (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2020 Nomor 245, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6573);
 3. Peraturan Pemerintah Nomor 20 Tahun 2005 tentang Alih Teknologi Kekayaan Intelektual serta Hasil Penelitian dan Pengembangan oleh Perguruan Tinggi dan Lembaga Penelitian dan Pengembangan (Lembaran Negara Tahun 2005 Nomor 43, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4497);
 4. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 206);
 5. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2016 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintahan Daerah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 546);
 6. Peraturan Daerah Jawa Tengah No 3 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Inovasi Daerah Provinsi Jawa Tengah (Tambahan Lembaran Daerah Provinsi Jawa Tengah Nomor 108);
 7. Peraturan Gubernur Jawa Tengah Nomor 12 Tahun 2020 tentang Roadmap Penyelenggaraan Inovasi Daerah Provinsi Jawa Tengah Tahun 2018 – 2023 (Berita Daerah Provinsi Jawa Tengah Tahun 2020 Nomor 12);
 8. Peraturan Gubernur Jawa Tengah Nomor 37 Tahun 2020 tentang Petunjuk Pelaksanaan Peraturan Daerah Provinsi Jawa Tengah Nomor 3 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Inovasi daerah Provinsi Jawa Tengah (Berita Daerah Provinsi Jawa Tengah Tahun 2020 Nomor 37);
 9. Peraturan Daerah Kabupaten Kebumen Nomor 13 Tahun 2022 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kabupaten Kebumen Tahun Anggaran 2023 (Lembaran Daerah Kabupaten Kebumen Tahun 2022 Nomor 13);

10. Peraturan Bupati Kebumen Nomor 96 Tahun 2022 tentang Pedoman Pelaksanaan dan Pengendalian Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah (Berita Daerah Kabupaten Kebumen Tahun 2022 Nomor 96).

C. MAKSUD DAN TUJUAN

1. Maksud penyelenggaraan kegiatan adalah:
 - a. Meningkatkan pengembangan kreativitas dan inovasi untuk mendukung kemajuan pembangunan di Kabupaten Kebumen;
 - b. Menumbuhkan semangat kreatif bagi masyarakat Kebumen untuk menciptakan temuan yang memiliki nilai/value yang lebih dengan diterapkannya sebuah inovasi.
2. Tujuan
Pemerintah Kabupaten Kebumen dapat memberikan wadah serta apresiasi bagi masyarakat untuk berkreasi dan berinovasi secara nyata untuk pembangunan Kebumen berkelanjutan.

D. RUANG LINGKUP KEGIATAN

1. Penyiapan *Rolling Plan* Penyelenggaran Lomba KRENOVA;
2. Penyusunan Buku Panduan Lomba KRENOVA;
3. Sosialisasi Lomba KRENOVA ke OPD, Perguruan Tinggi, Sekolah dan Masyarakat Umum di Kabupaten Kebumen;
4. Pembukaan Pendaftaran Peserta Lomba KRENOVA Kabupaten Kebumen;
5. Pengumpulan Proposal KRENOVA dari peserta;
6. Seleksi Administrasi Peserta Lomba KRENOVA;
7. Pengumuman Hasil Seleksi Administrasi Peserta Lomba KRENOVA;
8. Penilaian Substansi Proposal Lomba KRENOVA oleh Tim Juri;
9. Pemaparan Proposal oleh Nominasi Lomba KRENOVA dihadapan Tim Juri;
10. Tinjauan Lokasi / Produk oleh Tim Juri dan Tim Teknis Lomba KRENOVA;
11. Rapat Penentuan Pemenang Lomba KRENOVA;
12. Penetapan Pemenang Lomba KRENOVA dengan SK Bupati Kebumen;
13. Pengumuman Pemenang Lomba KRENOVA;
14. Penyerahan Penghargaan Kepada Pemenang Lomba KRENOVA.

BAB II

ASPEK KRENOVA DAN KRITERIA PESERTA LOMBA

A. ASPEK PENGHARGAAN

Dalam rangka mencapai tujuan dan sasaran pembangunan daerah tahun 2023 yaitu “Pemantapan Perekonomian Daerah Menuju Agrobisnis Bagi Peningkatan Kesejahteraan Masyarakat yang Berkeadilan”, telah ditetapkan 5 (lima) prioritas pembangunan tahun 2023 antara lain:

1. Pengembangan perekonomian daerah berbasis komoditas dan kawasan unggulan daerah berbasis pertanian dan pariwisata;
2. Percepatan upaya penanggulangan kemiskinan dan pengurangan pengangguran berbasis pembangunan perdesaan;
3. Peningkatan kualitas sumberdaya manusia dan layanan sosial dasar masyarakat;
4. Peningkatan daya saing daerah didukung dengan penyediaan infrastruktur yang berkualitas dan berkelanjutan;
5. Peningkatan tata kelola pemerintahan yang baik dan bersih dan penciptaan kondusivitas wilayah.

Prioritas pembangunan tersebut, diklasifikasi ke dalam beberapa aspek kegiatan yang mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh individu, kelompok dan masyarakat di bidang IPTEKIN, meliputi:

1. Pertanian dan Pangan;
2. Energi dan Rekayasa Teknologi Manufaktur;
3. Industri Kreatif;
4. Kesehatan; dan
5. Teknologi Informasi dan Komunikasi.

B. KRITERIA PESERTA LOMBA KRENOVA

1. Kriteria umum

- a. Masyarakat Kabupaten Kebumen (dibuktikan dengan KTP / Kartu Pelajar);
- b. Peserta Lomba Krenova dapat perorangan atau kelompok, utamanya dari kalangan pelajar SMA/SMK/MA, mahasiswa dan masyarakat umum non akademisi;
- c. Temuan/inovasi tidak sedang diajukan pada lomba sejenis di kementerian/lembaga dan OPD Provinsi Jateng dan OPD di Kabupaten Kebumen;

d. Produk inovasi yang sudah pernah menjadi juara pada Lomba Krenova Kabupaten Kebumen tidak diperkenankan untuk diajukan kembali.

2. Kriteria Hasil Karya

Kriteria hasil karya yang dapat diunggulkan meliputi:

- a. Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan ataupun kelompok yang telah diterapkan di daerah lokasi Inventor/Inovator (diutamakan yang telah diterapkan di Kabupaten Kebumen);
- b. Mudah didesiminasikan dan diterapkan di masyarakat;
- c. Teknologinya dapat diaplikasikan dalam skala rumah tangga/lingkungan;
- d. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal dan Ramah Lingkungan;
- e. Mempunyai manfaat yang berkelanjutan;
- f. Keberlangsungan dan Komersialisasi;
- g. Komitmen Inventor untuk keberlangsungan/pengembangan inovasinya.

3. Kriteria lainnya yang mencerminkan:

a. Aspek Ekonomi:

- 1) Peningkatan pendapatan para inventor/ inovator;
- 2) Peningkatan kesejahteraan masyarakat lokal;
- 3) Peningkatan pertumbuhan perekonomian daerah.

b. Aspek Pengembangan IPTEK:

- 1) Inovasi dilakukan berpangkal pada permintaan dan/atau kebutuhan masyarakat;
- 2) Peningkatan efisiensi dan produktivitas hasil iptek;
- 3) Terdapat unsur kebaruan/*novelty*.

c. Aspek Sosial:

- 1) Menghadirkan solusi / *alternative* pemecahan masalah di masyarakat;
- 2) Menumbuhkan aspirasi masyarakat menerapkan hasil temuan/inovasi;
- 3) Mengangkat isu sosial dan lingkungan.

BAB III
TATA CARA PENGAJUAN, PROSES PENILAIAN
DAN PEMBERIAN PENGHARGAAN

A. TATA CARA PENGAJUAN

1. Mengisi formulir pendaftaran melalui link <https://bit.ly/lombakrenova2023> sesuai dengan jadwal yang sudah ditentukan;
2. Proposal atau profil temuan/inovasi ditulis maksimal 15 halaman (tidak termasuk lampiran), kertas A4, huruf tahoma 12, dilampiri gambar teknis sesuai kebutuhan, dengan sistematika penulisan sebagai berikut :
 - a. Halaman judul;
 - b. Abstrak/ringkasan eksekutif;
 - c. Latar belakang;
 - d. Maksud dan tujuan;
 - e. Manfaat;
 - f. Spesifikasi teknis (gambar dan operasional alat);
 - g. Keunggulan yang ditawarkan dan perbedaan bila dibandingkan dengan penemuan sebelumnya yang sejenis;
 - h. Penerapan pada masyarakat dan dunia industri;
 - i. Perhitungan biaya produksi temuan/inovasi;
 - j. Potensi aplikasi/komersialisasi;
 - k. Lampiran pendukung.
3. Proposal atau profil temuan/inovasi oleh individu atau kelompok disampaikan dalam bentuk *hardcopy* sebanyak 1 (satu) eksemplar buku dan *softcopy* sebanyak 1 (satu) CD (*compact disc*) ditujukan kepada Bupati Kebumen u.p Kepala BAPPEDA Kabupaten Kebumen d/a : Bidang Penelitian dan Pengembangan Badan Perencanaan, Penelitian dan Pengembangan Daerah (BAPPEDA) Kabupaten Kebumen, Jl. Merdeka No. 2 Kebumen 54311 Telp (0287) 381570. Bagi masyarakat Kabupaten Kebumen yang berada di luar wilayah Kabupaten Kebumen diperbolehkan mengikuti lomba krenova dengan mengirimkan proposal melalui email krenova.kebumen@gmail.com dan melakukan konfirmasi ke *contact person* panitia.

4. Peserta Lomba Krenova yang sudah melakukan pendaftaran melalui *google form* berkewajiban mengumpulkan dokumen^(*) bersamaan dengan penyerahan proposal/profil temuan/inovasi kepada panitia berupa :
 - a. Isian Biodata Peserta Krenova (Lampiran 1);
 - b. Isian Formulir Kuesioner Temuan Krenova (Lampiran 2);
 - c. Isian Surat Pernyataan Keaslian Temuan/Inovasi (Lampiran 3);
 - d. Kelengkapan Proposal atau profil temuan/inovasi;
 - e. Foto Copy KTP/Surat Keterangan Kependudukan/KARTU Pelajar;
 - f. Surat Pengantar dari Desa / Lembaga.

*Dokumen ikut dimasukkan ke dalam proposal sebagai lampiran pendukung.
5. Data Pendukung, berupa :
 - a. Keterangan tentang segi kemanfaatan dari aspek sosial, teknologi dan ekonomi karya yang diusulkan (data penjualan/pemasaran produk);
 - b. Berita-berita Media Cetak dan Elektronik (jika hasil karya pernah dipublikasikan);
 - c. Foto / Dokumentasi hasil karya/temuan yang diusulkan;
 - d. Tautan Video Produk yang diunggah di youtube (jika ada);
 - e. Hal lain yang mendukung penilaian Tim Juri.

B. PROSES PENILAIAN

1. Penilaian Administrasi

Semua usulan yang masuk akan diseleksi oleh Panitia dan Tim Teknis, berdasarkan panduan KRENOVA Kabupaten Kebumen Tahun 2023.

2. Penilaian Substansi

- a. Semua proposal yang lolos seleksi administrasi akan dinilai substansinya dari beberapa aspek penilaian sebagaimana yang tercantum dalam panduan KRENOVA Kabupaten Kebumen Tahun 2023;
- b. Nilai masing-masing proposal menjadi dasar untuk menentukan ranking / peringkat peserta yang masuk 10 (sepuluh) besar di tetapkan sebagai nominasi pemenang yang berhak untuk mengikut tahap selanjutnya.

3. Pemaparan Peserta

Sepuluh nominasi akan mengikuti tahap presentasi/pemaparan proposal di hadapan Tim Juri dan Tim Teknis untuk menentukan pemenang Lomba KRENOVA.

4. Peninjauan Lapangan

Dalam rangka verifikasi terhadap usulan temuan/produk dilakukan *fact finding* melalui kunjungan lapangan ke nominasi Lomba KRENOVA.

5. Penetapan Pemenang dan Calon Penerima Penghargaan

Penetapan Pemenang dengan Surat Keputusan Bupati Kebumen berdasarkan usulan dari Tim Juri. Selanjutnya akan diterbitkan Pengumuman Pemenang Lomba KRENOVA untuk diberikan Penghargaan.

C. TIM JURI

Penilaian Lomba KRENOVA Kabupaten Kebumen dilakukan oleh Tim Juri sebanyak 5 (lima) orang yang terdiri atas unsur : Pemerintahan, Akademisi, Praktisi dan Media.

D. ASPEK – ASPEK PENILAIAN / BATASAN OPERASIONAL MELIPUTI :

1. Orisinalitas;
2. Kepioniran;
3. Penerapan di Masyarakat;
4. Manfaat;
5. Keberlangsungan / komersialitas.

Keterangan : (batasan operasional pada Lampiran 4)

E. PENGHARGAAN

1. Pemenang Lomba KRENOVA di Tingkat Kabupaten meliputi :
 - a. Pemenang utama akan mendapatkan Piala Pemenang, Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan dari Bupati Kebumen.
 - b. Pemenang harapan akan mendapatkan Piala Pemenang, Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan dari Bupati Kebumen.
 - c. Pemenang favorit akan mendapatkan Piala Pemenang, Piagam Penghargaan dari Bupati Kebumen.
2. 6 (enam) proposal temuan/inovasi yang lolos seleksi akan diikutsertakan dalam Lomba KRENOVA di tingkat Provinsi Jawa Tengah.
3. Fasilitasi pengajuan Hak Kekayaan Intelektual.

BAB IV PENUTUP

Panduan ini disusun sebagai pedoman pengajuan usulan penghargaan pada Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) Kabupaten Kebumen Tahun 2023. Semoga melalui KRENOVA segala ide, gagasan, konsep, metode, kreativitas dan inovasi para pihak (*stakeholder*) di Kabupaten Kebumen dapat terhimpun dan terimplementasi secara nyata untuk pembangunan Kebumen.

Kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah berpartisipasi dalam penyusunan dan penerbitan panduan ini. Kami berharap panduan ini dapat bermanfaat dalam pelaksanaan program dapat bermanfaat dalam pelaksanaan program dan dipedomani sebagaimana mestinya.

A. JADWAL LOMBA KRENOVA KABUPATEN KEBUMEN

NO	KEGIATAN	JADWAL	KETERANGAN
1.	Sosialisasi Lomba KRENOVA	Minggu Ke-3 Bulan Maret – Minggu Ke-2 Bulan April 2023	Dilaksanakan secara <i>offline</i> melalui sosialisasi luring di beberapa lokasi, penyebaran leaflet, poster dan secara online media elektronik dan media sosial Dilaksanakan secara daring/luring
2.	Pendaftaran Lomba KRENOVA	20 Maret – 14 April 2023	Pengisian Formulir Pendaftaran Lomba Krenova Kabupaten Kebumen Tahun 2023 melalui google form pada link berikut : https://bit.ly/lombakrenova2023
3.	Penyerahan proposal temuan/inovasi dan kelengkapannya di BAPPEDA	27 Maret – 14 April 2023	Dalam bentuk <i>hardcopy</i> sebanyak 1 (satu) rangkap, <i>softcopy</i> dalam bentuk pdf digabung menjadi 1 file mulai dari cover proposal sampai dengan kelengkapannya. Softcopy proposal dikirim ke email : krenova.kebumen@gmail.com dengan <i>subject</i> : PROPOSAL LOMBA KRENOVA KAB. KEBUMEN TAHUN 2023
4.	Seleksi Administrasi Proposal	17 April – 20 April 2023	
5.	Pengumuman Seleksi Administrasi	21 April 2023	Diumumkan secara <i>online</i> pada laman website bappeda.kebumenkab.go.id

NO	KEGIATAN	JADWAL	KETERANGAN
6.	Penilaian Substansi proposal temuan/inovasi oleh Tim Juri dan Tim Teknis	24 April – 2 Mei 2023	
7.	Pengumuman 10 Besar	5 Mei 2023	Diumumkan secara <i>online</i> pada laman website bappeda.kebumenkab.go.id
8.	Pelaksanaan Paparan Proposal temuan / inovasi (10 peserta)	Minggu ke 2 Mei 2023	Paparan maksimal 15 menit
9.	Tinjauan Lokasi / Produk oleh Juri dan Tim Teknis	Minggu ke 3 Mei – Akhir Mei 2023	
10.	Rapat Penentuan Pemenang	Bulan Juni 2023	
11.	Penetapan Pemenang oleh Bupati Kebumen	Bulan Juni 2023	
12.	Pegumuman pemenang KRENOVA	Bulan Juni 2023	Diumumkan secara <i>online</i> pada laman website bappeda.kebumenkab.go.id
13.	Penyerahan penghargaan kepada pemenang KRENOVA	Informasi Menyusul	

B. LAIN-LAIN :

Keterangan/informasi lebih lanjut dapat menghubungi :

1. Panitia Penyelenggara pada Bidang Penelitian dan Pengembangan (Litbang) Badan Perencanaan, Penelitian dan Pengembangan Daerah Kabupaten Kebumen, Jl. Merdeka No. 2 Kebumen 54311, Telp. (0287) 381570
2. Website : bappeda.kebumenkab.go.id
3. Email : krenova.kebumen@gmail.com
4. Contact Person :
Eka Idham I.I.P.K Lewa, ST.,MM (WA : 0812 3943 2115)
Ita Purnamasari (WA : 0897 5784 553)

LAMPIRAN 1
BIODATA PESERTA LOMBA KRENOVA

DATA DIRI

Nama :

Alamat Domisili :

Pekerjaan :

Lembaga/instansi/sekolah :

Alamat Email :

No. Telp/HP :

Hobby :

RIWAYAT PENDIDIKAN

PENDIDIKAN	TAHUN	SEKOLAH
SD
SMP/MI/MTS
SMA/MAN
PERGURUAN TINGGI

RIWAYAT PEKERJAAN

Tahun :

Tahun :

Tahun :

Kebumen,.....2023

(.....)

Lampiran 2. Isian Formulir Kuesioner Temuan Krenova

NO	UNSUR	JAWABAN SINGKAT
A.	ORISINALITAS DAN KEPIONIRAN	
	a. Apakah temuan ini merupakan hasil temuan asli? jelaskan b. Kapan temuan ini diproduksi (bulan, tahun)? c. Apakah sudah ada alat sejenis sebelumnya? Jelaskan. d. Apakah temuan saudara/i merupakan hasil pengembangan ide orang lain? Jelaskan	
B.	PENERAPAN	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Apakah sudah diterapkan pada lingkungan yang relevan? Dimana? Bagaimana hasil penerapannya? ➤ Apakah penerapan tersebut masih berjalan sampai saat ini? Siapakah yang menerapkan? ➤ Skala jangkauan penerapan pada skala apa (Desa/Kelurahan, Kecamatan, Kab/ Kota, Provinsi, Nasional)? 	
C.	MANFAAT	
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Apakah inovasi yang dihasilkan dapat menyelesaikan permasalahan aktual saat ini? Jelaskan. ➤ Apakah inovasi dapat meningkatkan proses produksi/efisiensi? Jelaskan. ➤ Apakah menyerap tenaga kerja pada proses produksi? Berapa?. % Atau jika non fisik diisi : tidak menggunakan bahan baku (jelaskan nilai,volume, waktu, tenaga, dsb)
D.	KEBERLANGSUNGAN/KOMERSIALITAS	
	a. Ketersediaan SDM dan Bahan Baku <ul style="list-style-type: none"> ➤ Dimana SDM dan bahan baku pembuatan temuan ini bisa saudara/i diperoleh (diakses) ? ➤ Apakah ketersediaan sumberdaya tersebut kontinyu secara kualitas dan kuantitas? 	
	c. Berorientasi Kebutuhan Masa Depan <ul style="list-style-type: none"> ➤ Menjawab kebutuhan teknologi bagi masyarakat (saat ini & ke depan), jelaskan 	

Lampiran 3. Surat Pernyataan Keaslian Temuan/Inovasi

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda
tangan di bawah ini:

Nama :
Tempat/Tgl. Lahir :
Alamat :
No. KTP /Kartu Pelajar :
No.HP :
Email :
Jenis Produk :
Judul Inovasi :

Menyatakan sepenuhnya usulan karya yang saya daftarkan pada Lomba KRENOVA (Kreativitas dan Inovasi Masyarakat) Kabupaten Kebumen Tahun 2023 merupakan karya orisinil saya dan bukan jiplakan (plagiat) karya orang lain. Apabila di kemudian hari ternyata ada pernyataan dari pihak lain mengenai keaslian hasil karya ini saya bersedia mempertanggungjawabkan secara hukum.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kebumen,2023

(Materai 10.000)

(.....)

Lampiran 4. Batasan Operasional Aspek Penilaian Krenova Kabupaten Kebumen

BATASAN OPERASIONAL ASPEK PENILAIAN

1. Orisinalitas

- a. Temuan benar-benar asli, artinya belum pernah ditemukan di lingkup Kabupaten Kebumen, belum terpublikasikan, dan atau merupakan pengembangan produk yang telah ada.
- b. Temuan memiliki faktor pembeda dan kebaruan dengan produk sejenis di pasar

2. Kepioniran

- a. Pencetus ide temuan individu, kelompok, artinya yang menemukan ide pertama kali dalam menemukan temuan teknologi dalam lingkup Kabupaten Kebumen.
- b. Pengembangan ide orang lain, artinya mengembangkan atau merekayasa sehingga menjadi lebih produktif, efisien, dan berlanjut dari hasil temuan teknologi yang sudah ada dalam lingkup Kabupaten Kebumen.

3. Penerapan di masyarakat

- a. Sudah diterapkan, artinya hasil temuan teknologi telah berhasil diujicobakan dan telah berhasil diterapkan di masyarakat sampai saat ini.
- b. Diterapkan dalam skala terbatas yaitu tingkat Kabupaten Kebumen dan secara luas adalah dipakai tingkat Provinsi Jawa Tengah/ nasional.

4. Manfaat

- a. Menyelesaikan permasalahan aktual dan atau meningkatkan proses produksi/efisiensi.
- b. Penyerapan tenaga kerja, artinya hasil temuan teknologi telah memanfaatkan tenaga kerja yang ada di masyarakat sekitar, sehingga mengurangi pengangguran. Tenaga kerja tersebut dimanfaatkan untuk memproduksi temuan teknologi.

5. Keberlangsungan/Komersialitas

- a. Potensi pengembangan, artinya hasil temuan dapat dikembangkan ke arah yang lebih besar, lebih cepat, dan lebih murah.
- b. Ketersediaan SDM dan keberlimpahan bahan baku, artinya potensi SDM dan bahan baku baik lokal maupun nasional sehingga menjamin bahwa teknologi yang ditemukan akan bermanfaat dalam jangka waktu yang relatif lama.

- c. Berorientasi pada kebutuhan masa depan artinya temuan teknologi tersebut akan masih dapat dimanfaatkan secara luas dan besar di waktu yang akan datang.

KRENOVA 2023

