



BUPATI KEBUMEN
PROVINSI JAWA TENGAH

KEPUTUSAN BUPATI KEBUMEN
NOMOR 500.10.30.2 / 118 TAHUN 2026

TENTANG

PEMENANG LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT
TINGKAT KABUPATEN KEBUMEN TAHUN 2026

BUPATI KEBUMEN,

- Menimbang : a. bahwa dalam rangka memberikan apresiasi terhadap hasil kreativitas dan inovasi masyarakat, diselenggarakan lomba kreativitas dan inovasi masyarakat tingkat Kabupaten Kebumen Tahun 2026;
- b. bahwa berdasarkan Berita Acara Tim Penilai Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (Krenova) Tahun 2026 Nomor: 500.10.30.2/987 Tahun 2026 tanggal 20 April 2026, perlu menetapkan pemenang lomba;
- c. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a dan huruf b, perlu menetapkan Keputusan Bupati tentang Pemenang Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat Tingkat Kabupaten Kebumen Tahun 2026;
- Mengingat : 1. Undang-Undang Nomor 13 Tahun 1950 tentang Pembentukan Daerah-daerah Kabupaten dalam Lingkungan Propinsi Djawa Tengah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 1950 Nomor 42);
2. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah beberapa kali diubah, terakhir dengan Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2026 tentang Penyesuaian Pidana (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2026 Nomor 1, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 7153);

3. Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 148, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6374) sebagaimana telah beberapa kali diubah, terakhir dengan Undang-Undang Nomor 1 Tahun 2026 tentang Penyesuaian Pidana (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2026 Nomor 1, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 7153);
4. Peraturan Pemerintah Nomor 12 Tahun 2017 tentang Pembinaan dan Pengawasan Penyelenggaraan Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 73, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6041);
5. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 206, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6123);
6. Peraturan Pemerintah Nomor 12 Tahun 2019 tentang Pengelolaan Keuangan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 42, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6322);
7. Peraturan Daerah Kabupaten Kebumen Nomor 3 Tahun 2020 tentang Pengelolaan Keuangan Daerah (Lembaran Daerah Kabupaten Kebumen Tahun 2020 Nomor 3, Tambahan Lembaran Daerah Kabupaten Kebumen Nomor 170);
8. Peraturan Daerah Kabupaten Kebumen Nomor 11 Tahun 2025 tentang Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Tahun Anggaran 2026 (Lembaran Daerah Kabupaten Kebumen Tahun 2025 Nomor 11);

MEMUTUSKAN:

Menetapkan :

- KESATU : Pemenang Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat Tingkat Kabupaten Kebumen Tahun 2026 sebagaimana tercantum dalam Lampiran Keputusan ini.
- KEDUA : Pemenang Lomba sebagaimana dimaksud dalam Diktum KESATU berhak mendapatkan trofi, piagam penghargaan, dan uang pembinaan.

- KETIGA : Segala biaya yang timbul sebagai akibat ditetapkannya Keputusan ini dibebankan pada Anggaran Pendapatan dan Belanja Daerah Kabupaten Kebumen Tahun Anggaran 2026.
- KEEMPAT : Keputusan Bupati ini mulai berlaku pada tanggal ditetapkan.

Ditetapkan di Kebumen
pada tanggal 21 Mei 2026



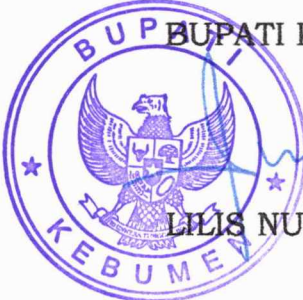
LAMPIRAN
KEPUTUSAN BUPATI KEBUMEN
NOMOR 500.10.30.2 / 118 TAHUN
2026
TENTANG
PEMENANG LOMBA KREATIVITAS DAN
INOVASI MASYARAKAT TINGKAT
KABUPATEN KEBUMEN TAHUN 2026

DAFTAR PEMENANG LOMBA KREATIVITAS DAN INOVASI MASYARAKAT
TINGKAT KABUPATEN KEBUMEN TAHUN 2026

NO.	JUDUL INOVASI	NAMA INVENTOR	KETERANGAN	UANG PEMBINAAN
1	2	3	4	5
I.	JUARA UTAMA			
A.	KATEGORI PELAJAR			
1.	FORTIFY (<i>Fort Van Der Wijck Interactive For Youth</i>): Game Edukasi Sejarah Benteng <i>Van der Wijck</i> - SMK Negeri 1 Kebumen	- Hamzah Hendriarto - Mohamad Naufal Rizky Pratama - Hajid Ushaim Abdussalam	Juara 1	Rp4.000.000,00
2.	Mencaubag (Produk Bioplastik yang Dirancang dalam Bentuk <i>Polybag</i> Semai <i>Biodegradable</i> yang Dapat Langsung Ditanam Bersama Bibit) – SMA Negeri 2 Kebumen	- Abner Christo Pradana - Rohman Ardiansyah - Tsaniya Salsabila	Juara 2	Rp2.750.000,00
3.	<i>HYDRO PACK</i> PINTAR – MA Negeri 2 Kebumen	- Talita Samanta Rahma - Ahmad Nur Abdillah - Ika Dwi Aprilia	Juara 3	Rp2.000.000,00

1	2	3	4	5
B.	KATEGORI UMUM			
1.	SI MUNAH (Sistem Informasi Mutasi Tanah)	- Fajar Saudik	Juara 1	Rp4.000.000,00
2.	KEBUMEN SMART FACILITY	- Dimas Aditya Nugroho - Nur Fatahillah - Reza Dwi Nugroho	Juara 2	Rp2.750.000,00
3.	TRASUL: Terasi Undur-Undur Laut sebagai Substitusi Terasi Udang Berbasis Potensi Sumber Daya Pesisir Lokal	- Yoga Lulu Fatono - Seyla Ghayda Tsuroyya - Muhammad Daffa Nasrulloh	Juara 3	Rp2.000.000,00
II.	JUARA FAVORIT			
1	SINAR TANI (Ekosistem Digital Pertanian yang Komprehensif) – SMA Negeri 2 Kebumen	- Kaka Lovie Chazanzie	Juara Favorit	Rp1.000.000,00

BUPATI KEBUMEN,



 LILIS NURYANI